

Algorithmen und Datenstrukturen

Aufgabe 1 (AGS 3.2.45)

Gegeben sei ein gerichteter, azyklischer Graph $G = (V, E)$ mit $V = \{0, \dots, n-1\}$ für ein $n \geq 1$, d.h. $V \subseteq \text{int}$. Das *topologische Sortieren von G* ist die Berechnung einer bijektiven Abbildung $\text{ord}: V \rightarrow \{1, \dots, n\}$, so dass aus $(v, v') \in E$ folgt $\text{ord}(v) < \text{ord}(v')$.

Programmieren Sie eine Funktion `topsort` in C, die einen beliebigen gerichteten, azyklischen Graph G topologisch sortiert. Dazu seien die Kanten von G durch den Datentyp `struct Edge` dargestellt:

```
struct Edge { int from, to; };
```

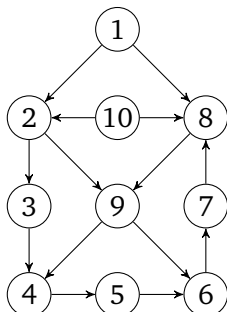
Die Menge E aller Kanten von G ist durch ein Array `edges` über dem Typ `struct Edge` gegeben. Vervollständigen Sie die Funktion `topsort`, so dass die Funktionswerte der Abbildung ord in das Array `ord` eingetragen werden (d.h. $\text{ord}(v) = \text{ord}[v]$). Weiterhin gelte:

- `e` ist die Länge von `edges`.
- `ord` ist ausreichend lang und wurde für jeden Knoten mit dem Wert -1 initialisiert.

```
void topsort(int n, int e, struct Edge edges[], int ord[]) { ... }
```

Aufgabe 2 (AGS 9.2.11)

Der gerichtete Graph G sei durch folgende Darstellung gegeben:



- (a) Wenden Sie auf G wiederholt den DFS-Algorithmus mit dem Startknoten 1 an und bestimmen Sie auf diese Weise drei unterschiedliche *depth-first trees*.
- (b) Wenden Sie auf G wiederholt den BFS-Algorithmus mit dem Startknoten 1 an und bestimmen Sie auf diese Weise drei unterschiedliche *breadth-first trees*.

Zusatzaufgabe 1 (AGS 9.2.15 ★)

Der gerichtete Graph G sei durch die Darstellung rechts gegeben. Zwischenschritte zu den Lösungen brauchen Sie nicht anzugeben.

- (a) Wenden Sie auf G wiederholt den DFS-Algorithmus mit dem Startknoten 2 an und bestimmen Sie auf diese Weise 3 unterschiedliche *depth-first-trees*.
- (b) Wenden Sie auf G wiederholt den BFS-Algorithmus mit dem Startknoten 2 an und bestimmen Sie auf diese Weise 3 unterschiedliche *breadth-first-trees*.

