

## Programmierung

---

### Aufgabe 1 (AGS 17.24 a, b)

- (a) Geben Sie ein  $H_0$ -Programm an, welches die Eingabe einer Zahl  $n \in \mathbb{N}$  fordert und dann als Ergebnis  $\sum_{i=1}^n (-1)^i \cdot i$  ermittelt und ausgibt.
- (b) Transformieren Sie die folgende Funktion  $f$  eines  $H_0$ -Programmes in ein  $AM_0$ -Programm mit baumstrukturierten Adressen, berechnen Sie also  $funtrans(f :: \text{Int} \rightarrow \dots)$ . Geben Sie dabei keine Zwischenschritte an.

```
f :: Int -> Int -> Int
f x1 x2 = if x2 == 0
          then x1
          else f x2 (x1 `mod` x2)
```

### Zusatzaufgabe 1 (AGS 17.13 a \*)

Eine Folge  $e_i$  ( $i \geq 1$ ) von ganzen Zahlen soll wie folgt konstruiert werden:

- Das erste Glied der Folge sei 1.
- Das zweite Glied der Folge sei 2.
- Das dritte Glied soll von der Eingabe gelesen werden.
- Ab dem vierten Glied der Folge soll gelten: Jedes Folgeglied ist gleich der Summe der drei Vorgängerglieder.

Geben Sie ein  $H_0$ -Programm  $P$  an, welches das  $n$ -te Folgeelement, also  $e_n$ , dieser Folge berechnet und ausgibt.

### Zusatzaufgabe 2 (AGS 17.14 a \*)

Transformieren Sie das folgende  $H_0$ -Programm mittels der Funktion  $trans$  in ein  $AM_0$ -Programm mit linearen Adressen. Sie brauchen dabei keine Zwischenschritte anzugeben.

```
1 module Main where
2
3 fac :: Int -> Int -> Int
4 fac x1 x2 = if x1 > 0 then fac (x1 - 1) (x1 * x2) else x2
5
6 main = do x1 <- readLn
7           print (fac x1 1)
```