

## Programmierung

---

*Beachten Sie die Übungsverlegungen zum 1. Mai.*

### Aufgabe 1 (AGS 12.1.16a, 12.1.48b,c, 12.1.56)

Gegeben sei der polymorphe algebraische Datentyp

```
1 data Tree a = Branch a (Tree a) (Tree a) | Leaf a
```

- (a) Schreiben Sie einen Baum des Typs `Tree Int` mit mindestens 5 Blättern auf.
- (b) Geben Sie eine Funktion `depth :: Tree a -> Int` an, welche für einen Baum `t` die Länge des kürzesten Pfads von der Wurzel zu einem Blattknoten von `t` berechnet. Die Länge eines Pfads ist dabei die Anzahl der auf ihm vorkommenden Knoten, d.h. der Pfad von der Wurzel zur Wurzel selbst hat die Länge 1.
- (c) Geben Sie eine Funktion `paths :: Tree a -> Tree [a]` an, die in einem Baum die Beschriftung jedes Knotens `u` durch die Liste der Knotenbeschriftungen auf dem Pfad vom Wurzelknoten zu `u` ersetzt. Ist der Wurzelknoten z. B. in `t` mit 5 beschriftet, so ist er in `paths t` mit `[5]` beschriftet, und ist sein erster Kindknoten in `t` mit 3 beschriftet, dann ist dieser in `paths t` mit `[5,3]` beschriftet.
- (d) Schreiben Sie eine Funktion `tmap :: (a -> b) -> Tree a -> Tree b`, so dass für alle `f :: a -> b` und `t :: Tree a` gilt, dass `tmap f t` der Baum ist, der entsteht, indem jeder Knoten `v` von `t` durch `f v` ersetzt wird.

### Aufgabe 2 (ABS 12.1.51a,b)

- (a) Schreiben Sie die Funktion `unzip :: [(a, b)] -> ([a], [b])`, welche eine Liste von Paaren in zwei Listen aufspaltet. Dabei soll die erste Liste die ersten Komponenten und die zweite Liste die zweiten Komponenten der Paare enthalten, z.B.:  
`unzip [( 'a', 1), ( 'b', 2), ( 'c', 3)] = ([ 'a', 'b', 'c'], [1, 2, 3])`. Die Reihenfolge der Elemente soll erhalten bleiben.
- (b) Gegeben seien folgende Funktionen.

```
1 map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
2 map _ []          = []
3 map f (x : xs) = f x : map f xs
4
5 uncurry :: (a -> b -> c) -> (a, b) -> c
6 uncurry f (x, y) = f x y
```

Werten Sie den Term `map (uncurry (+)) [(1, 2), (3, 4)]` *schrittweise* aus. Sie dürfen dabei sinnvolle Abkürzungen einführen.

### Aufgabe 3 (AGS 12.2.12)

Gegeben seien folgende Terme über dem Rangalphabet  $\Sigma = \{\sigma^{(2)}, \gamma^{(1)}, \alpha^{(0)}\}$ :

$$t_1 = \sigma(\sigma(x_1, \alpha), \sigma(\gamma(x_3), x_3)),$$
$$t_2 = \sigma(\sigma(\gamma(x_2), \alpha), \sigma(x_2, x_3)).$$

- (a) Wenden Sie den Unifikationsalgorithmus auf die Terme  $t_1$  und  $t_2$  an. Geben Sie anschließend den von Ihnen bestimmten allgemeinsten Unifikator an.
- (b) Geben Sie zwei weitere Unifikatoren an.
- (c) Geben Sie zwei Terme  $t_1$  und  $t_2$  (über einem beliebigen Alphabet) an, so dass im Laufe der Anwendung des Unifikationsalgorithmus auf  $t_1$  und  $t_2$  der Occur-Check fehlschlägt.

### Zusatzaufgabe 1 (ABS 12.1.21a–c)

Gegeben sei der folgende polymorphe algebraische Datentyp:

```
1 data Tree a = Branch (Tree a) (Tree a) | Leaf a
```

mit dessen Hilfe sich binäre Bäume konstruieren lassen, die an den Blättern Werte des Typs `a` speichern.

- (a) Programmieren Sie eine Funktion `check :: Tree Bool -> Bool`, die genau dann `True` liefert, wenn der Eingabebaum mindestens ein Blatt mit dem gespeicherten Wert `False` besitzt.
- (b) Programmieren Sie eine Funktion `toList :: Tree a -> [a]`, die aus einem Baum des Typs `Tree a` eine Liste der gespeicherten Werte der Blätter generiert, und zwar in der Reihenfolge von rechts nach links gesehen.
- (c) Programmieren Sie eine Funktion `toTree :: [Int] -> Tree Int`, die eine Liste von Zahlen als Argument nimmt und einen Baum erzeugt, welcher - zusätzlich zu einem Blatt mit dem gespeicherten Wert `42` - für jedes Element der Liste genau ein Blatt mit dessen Wert besitzt. Die Form des Baumes spielt keine Rolle.

### Zusatzaufgabe 2 (AGS 12.2.15)

Gegeben seien die Terme

$$t_1 = \sigma(\alpha, \sigma(\gamma(\alpha), \sigma(x_2, x_3))),$$
$$t_2 = \sigma(\alpha, \sigma(x_1, \sigma(x_2, \sigma(x_2, x_1))))$$

über dem Rangalphabet  $\Sigma = \{\sigma^{(2)}, \gamma^{(1)}, \alpha^{(0)}\}$ . Wenden Sie den Unifikationsalgorithmus auf die Terme  $t_1$  und  $t_2$  an. Wenden Sie bei jedem Umformungsschritt nur eine Regelsorte an und geben Sie diese jeweils an. Geben Sie anschließend den von Ihnen bestimmten allgemeinsten Unifikator an.