

## Programmierung

---

### Aufgabe 1 (AGS 17.7)

Übersetzen Sie, wie aus der Vorlesung bekannt, folgendes  $C_0$ -Programm in ein  $H_0$ -Programm.

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4      int x1, x2;
5      scanf("%i", &x1);
6      x2 = 1;
7
8      while (x1 > 0) {
9          x2 = x2 * x1;
10         x1 = x1 - 1;
11     }
12     printf("%d", x2);
13     return 0;
14 }
```

### Aufgabe 2 (AGS 17.25 a)

Übersetzen Sie folgende Funktion  $h :: \text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int}$  eines  $H_0$ -Programms mittels *funtrans* in ein  $AM_0$ -Programm mit baumstrukturierten Adressen.

```
h x1 x2 x3 = if x3 > x1 then x2 - 1 else h x2 (x1 - x3) x2
```

### Aufgabe 3 (AGS 17.27 c)

Das folgende  $H_0$ -Programmstück ist durch Nutzung der Transformationsfunktion aus der Vorlesung aus Statements eines entsprechenden  $C_0$ -Programms entstanden. Geben Sie diese an.

```
1  f1  x1 = if x1 `mod` 2 == 0
2          then f11 x1
3          else f12 x1
4  f11 x1 = f2 (x1 `div` 2)
5  f12 x1 = f2 (x1 - 1)
6  f2  x1 = f3 (2 * x1)
```

### Aufgabe 4 (AGS 12.3.8 \*)

```
1  data Tree = Leaf Int | Branch Int Tree Tree
2
3  sumTree :: Tree -> Int
4  sumTree (Leaf i) = i
5  sumTree (Branch i t1 t2) = i + sumTree t1 + sumTree t2
6
7  revTree :: Tree -> Tree
8  revTree (Leaf i) = Leaf i
9  revTree (Branch i t1 t2) = Branch i (revTree t2) (revTree t1)
10
11 overlay :: Tree -> Tree -> Tree
12 overlay (Leaf i1) (Leaf i2) = Leaf (i1 + i2)
13 overlay (Branch i1 t11 t12) (Branch i2 t21 t22)
14     = Branch (i1 + i2) (overlay t11 t21) (overlay t12 t22)
```

Zeigen Sie durch strukturelle Induktion und unter Verwendung der obigen Definitionen, dass folgende Aussage gilt:

$$\forall t :: \text{Tree} : \text{sumTree} (\text{overlay } t \ t) = 2 * (\text{sumTree} (\text{revTree } t))$$

### Zusatzaufgabe 1 (AGS 16.28)

- (a) Transformieren Sie die folgende Funktion  $f$  eines  $H_0$ -Programms in ein  $AM_0$ -Programm. Sie können dabei die Adressen frei vergeben, sie müssen nicht baumstrukturiert sein. Geben Sie keine Zwischenschritte an.

```
f :: Int -> Int -> Int
f x1 x2 = if x1 <= 0 then x2 else f (x1 / 2) (x2 + x1)
```

- (b) Das folgende  $H_0$ -Programmstück ist durch Nutzung der Transformationsfunktion aus der Vorlesung aus Statements eines entsprechenden  $C_0$ -Programms entstanden. Geben Sie diese Statements an.

```
f1      x1 x2 = if x1 > 0 then f11 x1 x2 else f2  x1 x2
f11     x1 x2 = f111 x1 x2
f111    x1 x2 = if x1 `mod` 2 == 0 then f1111 x1 x2
                                                else f112  x1 x2

f1111   x1 x2 = f112 x1 (x2 + x1)
f112    x1 x2 = f1  (x1 - 1) x2
```