

Programmierung

Aufgabe 1

In der Vorlesung wurde das Funktionssymbol s eingeführt, um die natürlichen Zahlen aufzubauen. Gegeben ist das Prädikat nat , das genau alle natürlichen Zahlen enthält.

```
1 nat(0).
2 nat(s(X)) :- nat(X).
```

- (a) Geben Sie eine dreistellige Relation div an, die für jedes Paar von natürlichen Zahlen n und m , wobei $m \neq 0$, das Tripel $(n, m, \lfloor \frac{n}{m} \rfloor)$ enthält und sonst nichts. Nutzen Sie dafür die dreistellige Relation sum aus der Vorlesung.

Hinweis: Definieren Sie zunächst eine zweistellige Relation lt , die $<$ modelliert.

- (b) Im folgenden kürzen wir mit $\langle n \rangle$ die natürliche Zahl n ab. Geben Sie eine SDL-Refutation für $?- \text{div}(\langle 3 \rangle, \langle 2 \rangle, \langle 1 \rangle)$ an.

Aufgabe 2 (AGS 14.1 *)

Gegeben sei folgendes C_0 -Programm Max :

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int a, b, max;
5     scanf("%i", &a);
6     scanf("%i", &b);
7     if (a > b) max = a;
8     else max = b;
9     printf("%d", max);
10    return 0;
11 }
```

- (a) Berechnen Sie schrittweise das baumstrukturierte Programm $bMax_0 = \text{trans}(Max)$ mit Hilfe der in der Vorlesung angegebenen Übersetzungsfunktionen.
- (b) Wandeln Sie $bMax_0$ in ein Programm Max_0 mit linearisierten Adressen um und berechnen Sie $\mathcal{P}[\![Max_0]\!](5:7)$. Dokumentieren Sie den Zustand der AM_0 wie üblich.

Aufgabe 3 (AGS 14.10)

- (a) Geben Sie für folgendes C_0 -Programm die Übersetzung in ein linearisiertes AM_0 -Programm an. Zwischenschritte der Übersetzung brauchen Sie nicht anzugeben.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     int x, y, a;
5     scanf("%i", &y);
6     scanf("%i", &a);
7     x = 0;
8     while (x < a) {
9         x = x + 1;
10        y = y * y;
11    }
12    printf("%d", y);
13    return 0;
14 }
```

(b) Folgendes AM_0 -Programm sei gegeben:

```
1: READ 1;           4: LOAD 2;           7: JMC 9;
2: READ 2;           5: LIT 0;            8: JMP 5;
3: LOAD 1;           6: SUB;              9: WRITE 2;
```

Protokollieren Sie den schrittweisen Ablauf dieses Programms auf der AM_0 mit der Anfangskonfiguration $(1, \varepsilon, [], 0 : 1, \varepsilon)$.

Aufgabe 4 (AGS 15.18 b)

Gegeben sei folgender AM_1 -Code:

```
1: INIT 1;           8: LOADI(-2);        15: LOADA(global, 1);
2: CALL 13;          9: LIT 2;            16: PUSH;
3: INIT 0;           10: DIV;             17: CALL 3;
4: LOADI(-2);        11: STOREI(-2);      18: WRITE(global, 1);
5: LIT 2;            12: RET 1;           19: JMP 0;
6: GT;               13: INIT 0;
7: JMC 12;           14: READ(global, 1);
```

Erstellen Sie ein Ablaufprotokoll der AM_1 , indem Sie sie schrittweise ablaufen lassen, bis die Maschine terminiert. Sie Anfangskonfiguration sei $(14, \varepsilon, 0 : 0 : 1, 3, 4, \varepsilon)$. Sie müssen nur Zellen ausfüllen, deren Wert sich im Vergleich zur letzten Zeile geändert hat.

Zusatzaufgabe 1 (AGS 14.14)

(a) Gegeben sei folgendes C_0 -Programm.

```
1 #include <stdio.h>           8     x1 = x2 - x1;
2 int main()                   9     if (x2 > x1)
3 {                             10        x2 = x2 / 2;
4     int x1, x2;               11    }
5     scanf("%i", &x1);         12    printf("%d", x1);
6     scanf("%i", &x2);         13    return 0;
7     while (x1 > 0){           14    }
```

Übersetzen Sie das Programm mittels *trans* in AM_0 -Code mit linearen Adressen. Geben Sie nur das Endergebnis der Übersetzung, keine Zwischenschritte an!

(b) Gegeben sei der folgende Ausschnitt aus einem AM_0 -Programm.

```
3: LOAD 2;           6: JMC 14;           9: LIT 2;           12: STORE 2;
4: LIT 5;            7: LOAD 1;           10: MUL;            13: JMP 3;
5: LT;               8: LOAD 2;           11: ADD;            14: WRITE 1;
```

Erstellen Sie ein Ablaufprotokoll für dieses Programmfragment, bis die AM_0 terminiert. Die Startkonfiguration ist $(7, \varepsilon, [1/3, 2/1], \varepsilon, \varepsilon)$.