

## Programmierung

---

*Beachten Sie die Übungsverlegungen zum 1. Mai.*

### Aufgabe 1 (AGS 12.1.16a, 12.1.48b,c, 12.1.56)

Gegeben sei der polymorphe algebraische Datentyp

```
data Tree a = Branch a (Tree a) (Tree a) | Leaf a
```

- Schreiben Sie einen Baum des Typs `Tree Int` mit mindestens 5 Blättern auf.
- Geben Sie eine Funktion `depth :: Tree a -> Int` an, welche für einen Baum `t` die Länge des kürzesten Pfads von der Wurzel zu einem Blattknoten von `t` berechnet. Die Länge eines Pfads ist dabei die Anzahl der auf ihm vorkommenden Knoten, d.h. der Pfad von der Wurzel zur Wurzel selbst hat die Länge 1.
- Geben Sie eine Funktion `paths :: Tree a -> Tree [a]` an, die in einem Baum die Beschriftung jedes Knotens `u` durch die Liste der Knotenbeschriftungen auf dem Pfad vom Wurzelknoten zu `u` ersetzt. Ist der Wurzelknoten z.B. in `t` mit 5 beschriftet, so ist er in `paths t` mit `[5]` beschriftet, und ist sein erster Kindknoten in `t` mit 3 beschriftet, dann ist dieser in `paths t` mit `[5,3]` beschriftet.
- Schreiben Sie eine Funktion `tmap :: (a -> b) -> Tree a -> Tree b`, so dass für alle `f :: a -> b` und `t :: Tree a` gilt, dass `tmap f t` der Baum ist, der entsteht, indem jeder Knoten `v` von `t` durch `f v` ersetzt wird.

### Aufgabe 2 (12.1.54)

In der Vorlesung wurden die Higher-Order-Funktionen

- `map :: (a -> b) -> [a] -> [b]`,
- `filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]`, und
- `foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b`

vorgestellt. Implementieren Sie eine Funktion `f :: [Int] -> Int` mithilfe von `map`, `filter` und `foldr`, die das Produkt der Quadrate der geraden Zahlen in der Eingabeliste berechnet.

### Aufgabe 3 (AGS 12.2.12)

Gegeben seien folgende Terme über dem Rangalphabet  $\Sigma = \{\sigma^{(2)}, \gamma^{(1)}, \alpha^{(0)}\}$ :

$$t_1 = \sigma(\sigma(x_1, \alpha), \sigma(\gamma(x_3), x_3)),$$
$$t_2 = \sigma(\sigma(\gamma(x_2), \alpha), \sigma(x_2, x_3)).$$

- Wenden Sie den Unifikationsalgorithmus auf die Terme  $t_1$  und  $t_2$  an. Geben Sie anschließend den von Ihnen bestimmten allgemeinsten Unifikator an.
- Geben Sie zwei weitere Unifikatoren an.
- Geben Sie zwei Terme  $t_1$  und  $t_2$  (über einem beliebigen Alphabet) an, so dass im Laufe der Anwendung des Unifikationsalgorithmus auf  $t_1$  und  $t_2$  der Occur-Check fehlschlägt.

### Zusatzaufgabe 1 (AGS 12.1.57)

Implementieren Sie eine Funktion `foldl :: (a -> b -> a) -> a -> [b] -> a`, so dass für jedes `f :: a -> b -> a` und `a0 :: a, b1, ..., bk :: b, k ∈ ℕ` gilt, dass

$$\text{foldl } f \ a_0 \ [b_1, \dots, b_k] = f \ (f \ \dots \ (f \ a_0 \ b_1) \ \dots \ b_{k-1}) \ b_k,$$

also z.B.

$$\text{foldl } (+) \ 5 \ [1, 4, 3] = (+) \ ((+) \ ((+) \ 5 \ 1) \ 4) \ 3 = ((5 + 1) + 4) + 3.$$

Insbesondere soll `foldl f a [] = a` gelten.

*Für Fortgeschrittene:* Implementieren Sie `foldl` unter Verwendung von `foldr`.

### Zusatzaufgabe 2 (AGS 12.2.15)

Gegeben seien die Terme

$$t_1 = \sigma(\alpha, \sigma(\gamma(\alpha), \sigma(x_2, x_3 \quad ))) ,$$

$$t_2 = \sigma(\alpha, \sigma(x_1 \quad , \sigma(x_2, \sigma(x_2, x_1))))$$

über dem Rangalphabet  $\Sigma = \{\sigma^{(2)}, \gamma^{(1)}, \alpha^{(0)}\}$ . Wenden Sie den Unifikationsalgorithmus auf die Terme  $t_1$  und  $t_2$  an. Wenden Sie bei jedem Umformungsschritt nur eine Regelsorte an und geben Sie diese jeweils an. Geben Sie anschließend den von Ihnen bestimmten allgemeinsten Unifikator an.