

# Programmierung

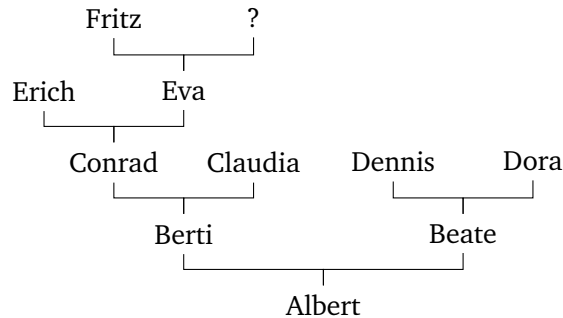
## 12. Übungsblatt

Zeitraum: 03. – 07. Juli 2017

Lernraum Programmierung am Sa., 15.07.2017, 13:00–15:00 Uhr, APB/E023!

### Übung 1

Folgender Stammbaum sei gegeben:



Bilden Sie diesen Stammbaum in Prolog ab. Implementieren Sie die Prädikate

- “Vater von”,
- “Vorfahre von”,
- “weibliche Vorfahrin von”.

### Übung 2

Gegeben ist folgender Prolog-Code.

```
sum(0,X,X).
sum(s(X),Y,s(Z)) :- sum(X,Y,Z).
```

```
prod(0,-,0).
prod(s(X),Y,Z) :- prod(X,Y,W), sum(Y,W,Z).
```

Geben Sie eine SLD-Refutation für  $?- \text{prod}(s(s(0)), s(0), X)$ . an.

### Übung 3

Gegeben sei der Prolog-Code

```
prefix([],L) :- is_list(L).
prefix([A|AS], [A|BS]) :- prefix(AS,BS).
```

Dabei gilt das vordefinierte Prädikat `is_list(L)` genau dann wenn `L` eine Liste ist. Geben Sie alle möglichen SLD-Refutationen für  $?- \text{prefix}([a|L], [a,c])$ . an. Behandeln Sie dabei `is_list` ohne Zwischenschritte.

### Übung 4 (AGS 16.18)

- (a) Schreiben Sie ein  $C_0$ -Programm auf, das durch Anwendung der aus der Vorlesung bekannten Transformationsfunktion in das folgende  $H_0$ -Programm (auf die Typdefinition wurde hier verzichtet) überführt werden kann:

**module** Main **where**

```
f1    x1 x2 = f2 x1 1
f2    x1 x2 = if x1 > 0 then f21 x1 x2
                else f3 x1 x2
f21   x1 x2 = f211 x1 x2
f211  x1 x2 = f212 x1 (x2*2)
f212  x1 x2 = f2 (x1-1) x2
f3    x1 x2 = x2
```

```
main = do x1 <- readLn
        print (f1 x1 0)
```

(b) Folgendes  $H_0$ -Programm sei gegeben:

**module** Main **where**

```
f :: Int -> Int -> Int
f x1 x2 = if x1 > 0 then f (x1-x2) (x2+1)
                else g x2 (x2-1)
```

```
g :: Int -> Int -> Int
g x1 x2 = if x1 == x2 then x1
                else x2
```

```
main = do x1 <- readLn
        print (f x1 x1)
```

Vervollständigen Sie die Angaben */\*A\*/* bis */\*E\*/* in der folgenden Übersetzung des  $H_0$ -Programms in ein äquivalentes  $C_0$ -Programm:

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
    int x1, x2, function, flag, result;
    /*A*/
    while (flag == 1) {
        if (function == 1)
            if (/*B*/) {
                /*C*/
            } else {
                /*D*/
                function = 2;
            }
        else if (function == 2) {
            /*E*/
        }
    }
    printf("%d", result);
}
```

### Zusatzaufgabe 1 (AGS 16.17)

(a) Transformieren Sie die folgende Funktion  $h$  eines  $H_0$ -Programmes in ein  $AM_0$ -Programm

mit baumstrukturierten Adressen, berechnen Sie also

$$\underline{\text{functrans}}(h :: \text{Int} \rightarrow \text{Int} \rightarrow \text{Int} \quad h \ x1 \ x2 = \dots).$$

Sie brauchen dabei keine Zwischenschritte anzugeben.

```
h :: Int -> Int -> Int
h x1 x2 = if x1 <= x2 then x1 else h x2 x1
```

- (b) Das folgende  $H_0$ -Programm (ohne Funktionstypen) ist durch die Anwendung von `trans` auf ein  $C_0$ -Programm  $P$  entstanden:

```
module Main where

f1      x1 x2 x3 = if x2 > 0 then f11 x1 x2 x3
                        else f2 x1 x2 x3
f11     x1 x2 x3 = if x1 >= x2 then f111 x1 x2 x3
                        else f112 x1 x2 x3
f111    x1 x2 x3 = f1 (x1-x2) x2 x3
f112    x1 x2 x3 = f1121 x1 x2 x3
f1121   x1 x2 x3 = f1122 x1 x2 x1
f1122   x1 x2 x3 = f1123 x2 x2 x3
f1123   x1 x2 x3 = f1 x1 x3 x3
f2      x1 x2 x3 = x1

main = do x1 <- readLn
          x2 <- readLn
          print (f1 x1 x2 0)
```

Geben Sie das Programm  $P$  an.

### Zusatzaufgabe 2

Es seien  $\delta$  ein dreistelliges,  $\sigma$  ein zweistelliges,  $\gamma$  ein einstelliges und  $\alpha$  ein nullstelliges Funktionssymbol.  $V = \{x_1, x_2, x_3\}$  sei eine Menge von Variablen.

Wenden Sie den Unifikationsalgorithmus auf die Terme  $t_1$  und  $t_2$  an und ermitteln Sie deren allgemeinsten Unifikator:

$$t_1 = \delta(\gamma(x_3), \gamma(\gamma(\alpha)), \sigma(\gamma(x_2), x_1))$$
$$t_2 = \delta(\gamma(x_3), \gamma(x_3), \sigma(\gamma(\alpha), \gamma(\gamma(x_2))))$$

Wenden Sie bei jedem Umformungsschritt nur eine Regelsorte an und geben Sie diese jeweils an.

### Zusatzaufgabe 3 (AGS 12.3.23)

Folgende Definitionen seien gegeben:

```
1 data Tree a = Leaf | Branch a (Tree a) (Tree a)
2
3 breadth :: Tree a -> Int
4 breadth Leaf = 1
5 breadth (Branch x l r) = breadth l + breadth r
6
7 length :: [a] -> Int
8 length [] = 0
9 length (x:xs) = 1 + length xs
10
11 toTree :: [a] -> Tree a
12 toTree [] = Leaf
13 toTree (x:xs) = Branch x (toTree xs) (toTree xs)
14
15 pow :: Int -> Int
16 pow 0 = 1
17 pow n = 2 * pow (n - 1)
```

Sei  $a$  ein beliebiger Typ. Die folgende Aussage soll mittels Induktion über  $[a]$  bewiesen werden:

(A) Für jede Liste  $xs :: [a]$  gilt:

$$\text{breadth (toTree xs)} = \text{pow (length xs)}.$$

Bearbeiten Sie die folgenden Teilaufgaben; geben Sie bei jeder Umformung die benutzte *Definition*, *Eigenschaft*, bzw. die *Induktionsvoraussetzung* an; quantifizieren Sie alle Variablen.

- (a) Zeigen Sie den Induktionsanfang.
- (b) Zeigen Sie den Induktionsschritt inklusive der Induktionsvoraussetzung.