

## Spezielle Symbole und Wörter in *C*

**Schlüsselwörter** (oder: keywords) sind Wörter mit fester Bedeutung, die mit einem Kleinbuchstaben oder `_` beginnen. Schlüsselwörter in *C* sind z. B.:

<b>break</b>	<b>case</b>	<b>char</b>	<b>const</b>	<b>do</b>	<b>double</b>
<b>else</b>	<b>enum</b>	<b>float</b>	<b>for</b>	<b>if</b>	<b>int</b>
<b>long</b>	<b>return</b>	<b>short</b>	<b>struct</b>	<b>switch</b>	<b>typedef</b>
<b>union</b>	<b>unsigned</b>	<b>void</b>	<b>while</b>		

**Operatoren und Begrenzer** (oder: punctuators), z. B.:

<b>{</b>	<b>}</b>	<b>(</b>	<b>)</b>	<b>/</b>	<b>%</b>
<b>&amp;</b>	<b>&amp;&amp;</b>	<b>-&gt;</b>	<b>+</b>	<b>*</b>	<b>#</b>
<b> </b>	<b>  </b>	<b>;</b>	<b>-</b>		

**spezielle Bezeichner** (oder: special identifiers), z. B. `main`

**Präprozessor-Token** (oder: preprocessing tokens), z. B. `define` und `include`