

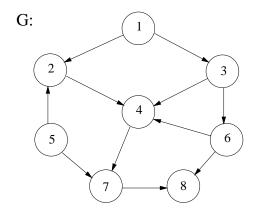
Algorithmen und Datenstrukturen

11. Übungsblatt

Zeitraum: 11. - 15. Januar 2016

Übung 1 (AGS 9.2.3)

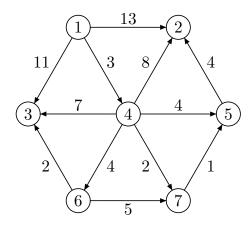
Der kantenbewertete gerichtete Graph G = (V, E) sei durch folgende Darstellung gegeben:



- (a) Wenden Sie auf den Graphen *G* den DFS-Algorithmus mit dem Startknoten 1 an und bestimmen Sie auf diese Weise einen depth first tree. Geben Sie mindestens drei unterschiedliche Lösungen an. Zwischenschritte zu den Lösungen müssen Sie nicht angeben.
- (b) Transformieren Sie G in den ungerichteten Graphen G' = (V', E'), indem Sie V' = V setzen und E' nach der Vorschrift $E' = E \cup \{(j,i) \mid (i,j) \in E\}$ erzeugen. Wenden Sie nun auf G' den BFS-Algorithmus mit dem Startknoten 5 an und bestimmen Sie einen breadth first tree. Geben Sie auch hier mindestens drei unterschiedliche Lösungen an. Zwischenschritte zu den Lösungen müssen Sie nicht angeben.

Übung 2 (AGS 9.5.9)

Der kantenbewertete Graph G sei durch folgende graphische Darstellung gegeben:

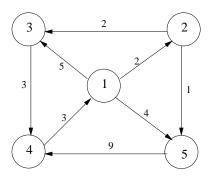


(a) Berechnen Sie mit Hilfe des Dijkstra-Algorithmus die minimalen Entfernungen vom Knoten mit der Nummer 1 zu allen erreichbaren Knoten. Protokollieren Sie schrittweise die aktuelle

- Randknotenmenge und den zugehörigen Auswahlknoten. Geben Sie abschließend für alle berechneten kürzesten Wege die jeweils zu durchlaufende Knotenfolge an.
- (b) Welche Kante im Graph G muss entfernt werden, damit sich der kürzeste Pfad von Knoten 1 zu genau drei Knoten ändert? Geben Sie diese drei neuen (sich verändernden) Entfernungen an.

Übung 3 (AGS 9.3.5)

Der kantenbewertete gerichtete Graph G = (V, E) sei durch folgende Darstellung gegeben:



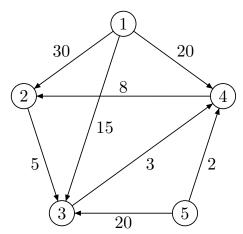
- (a) Geben Sie für G die Matrix $D_G^{(0)}$ an.
- (b) Geben Sie für den Floyd-Warshall-Algorithmus die Matrix $D_G^{(2)}$ an. Schreiben Sie hierbei nur die Matrixelemente auf, die sich gegenüber D geändert haben, und benutzen Sie dafür die Notation: (i, j, k) mit i = Anfangsknoten, j = Endknoten, k = Entfernung. Zwischenschritte bei der Berechnung von $D_G^{(2)}$ brauchen Sie nicht anzugeben. (c) Geben Sie die Ergebnismatrix D_G des Floyd-Warshall-Algorithmus an. Schreiben Sie auch
- hier nur die Matrixelemente auf, die sich gegenüber $D_G^{(2)}$ geändert haben, und benutzen Sie ebenfalls die Notation von Teilaufgabe (b). Zwischenschritte bei der Berechnung brauchen Sie nicht anzugeben.

Übung 4 (AGS 9.3.6)

(a) Bei der Anwendung des Floyd-Warshall-Algorithmus auf einen Graphen G_1 mit fünf Knoten ergibt sich die folgende Matrix $D_{G_1}^{(2)}$:

$$D_{G_1}^{(2)} = \begin{pmatrix} 0 & 7 & 3 & 8 & 13 \\ 7 & 0 & 2 & 15 & 6 \\ 2 & 3 & 0 & 3 & 9 \\ \infty & \infty & \infty & 0 & \infty \\ \infty & \infty & 7 & 4 & 0 \end{pmatrix}$$

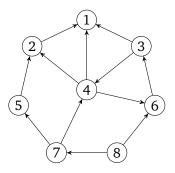
- Berechnen Sie die Matrix $D_{G_1}^{(3)}$ des Floyd-Warshall-Algorithmus. (b) Geben Sie ausgehend von der Matrix $D_{G_1}^{(2)}$ drei (direkte) Entfernungsangaben zwischen benachbarten Knoten in G_1 an. Nutzen Sie dafür die Notation (i,j,k) mit i= Anfangsknoten, j = Endknoten, k = Entfernung.
- (c) Der kantenbewertete Graph $G_2 = (V, E)$ sei durch folgende graphische Darstellung gegeben:



Geben Sie für G_2 die modifizierte Adjazenzmatrix mA_{G_2} und die Ergebnismatrix D_{G_2} des Floyd-Warshall-Algorithmus an. Zwischenschritte bei der Berechnung brauchen Sie nicht anzugeben.

Zusatzaufgabe 1 (AGS 9.2.4 ★)

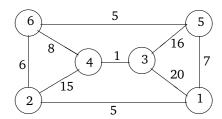
Der kantenbewertete gerichtete Graph G = (V, E) sei durch folgende Darstellung gegeben:



- (a) Wenden Sie auf den Graphen *G* den DFS-Algorithmus mit dem Startknoten 8 an, und bestimmen Sie auf diese Weise einen depth first tree. Geben Sie mindestens drei unterschiedliche Lösungen an. Zwischenschritte zu den Lösungen brauchen Sie nicht anzugeben.
- (b) Transformieren Sie G in den ungerichteten Graphen G' = (V', E'), indem Sie V' = V setzen und E' nach der Vorschrift $E' = E \cup \{(j,i) \mid (i,j) \in E\}$ erzeugen. Wenden Sie nun auf G' den BFS-Algorithmus mit dem Startknoten 8 an, und bestimmen Sie einen breadth first tree. Geben Sie auch hier mindestens drei unterschiedliche Lösungen an. Zwischenschritte zu den Lösungen brauchen Sie nicht anzugeben.

Zusatzaufgabe 2 (AGS 9.5.3 ★)

Der kantenbewertete Graph G sei durch folgende graphische Darstellung gegeben:



(a) Berechnen Sie mit Hilfe des Dijkstra-Algorithmus die minimalen Entfernungen vom Knoten mit der Nummer 4 zu allen erreichbaren Knoten. Protokollieren Sie schrittweise die aktuelle

- Randknotenmenge und den zugehörigen Auswahlknoten. Geben Sie abschließend für alle berechneten kürzesten Wege die jeweils zu durchlaufende Knotenfolge an.
- (b) Ändern Sie möglichst wenige Bewertungen von G so ab, dass die minimale Entfernung vom Knoten 4 zum Knoten 1 genau 21 wird und der dabei zu durchlaufende Weg über den Knoten 5 führt. Alle weiteren minimalen Entfernungen vom Knoten 4 sollen erhalten bleiben. Geben Sie Ihre Änderungen in der Notation (i,j,c) = (Anfangsknoten, Endknoten, Entfernung) an.