

Programmierung

09. Übungsblatt

Zeitraum: 22. – 26. Juni 2015

Übung 1 (AGS 13.1 ★)

Gegeben sei folgendes C_0 -Programm *Max*:

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a, b, max;
    scanf("%i", &a);
    scanf("%i", &b);
    if (a > b) max = a;
    else max = b;
    printf("%d", max);
    return 0;
}
```

- Berechnen Sie schrittweise das baumstrukturierte Programm $bMax_0 = trans(Max)$ mit Hilfe der in der Vorlesung angegebenen Übersetzungsfunktionen.
- Wandeln Sie $bMax_0$ in ein Programm Max_0 mit linearisierten Adressen um und berechnen Sie $\mathcal{P}[[Max_0]](5 : 7)$. Dokumentieren Sie den Zustand der AM_0 nach Ausführung jedes Befehls.

Übung 2 (AGS 13.8)

- Geben Sie für das folgende C_0 -Programm die bereits linearisierte Übersetzung an. Zwischenschritte der Übersetzung brauchen Sie nicht anzugeben. Schreiben Sie je Zeile nur einen Befehl.

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a, b, sum;
    sum = 0;
    scanf("%i", &a);
    if (a < 0)
        a = 0;
    while (a > 0) {
        scanf("%i", &b);
        sum = sum + b;
        a = a - 1;
    }
    printf("%d", sum);
    return 0;
}
```

(b) Folgender Ausschnitt aus einem AM_0 -Programm sei gegeben:

```
9:  ...           15:  JMC 23;       21:  JMP 16;
10:  LOAD 1;      16:  LIT 0;        22:  JMP 24;
11:  LOAD 2;      17:  LOAD 1;       23:  WRITE 1;
12:  LOAD 3;      18:  GT;           24:  ...
13:  ADD;         19:  JMC 22;
14:  LE;          20:  WRITE 2;
```

Lassen Sie dieses Programm auf der AM_0 mit der Anfangskonfiguration

$(13, 0 : 1 : 1, [1/1, 2/1, 3/0], \varepsilon, \varepsilon)$

schrittweise ablaufen bis der Befehlszähler größer bzw. gleich 24 ist.

(c) Geben Sie für den unter (b) gegebenen Ausschnitt aus einem AM_0 -Programm die zugehörigen C_0 -Statements an, deren Übersetzung (bis auf eine eventuelle Verschiebung der Befehlsadressen) zu dieser AM_0 -Befehlsfolge führt. Vergeben Sie dabei für den Speicherplatz i die Variable x_i .

Übung 3

Gegeben seien die folgenden Definitionen.

```
1  data Tree a = Node a (Tree a) (Tree a) | Leaf a
2
3  map :: (a->b) -> [a] -> [b]
4  map f []      = []
5  map f (x:xs) = f x : map f xs
6
7  tmap :: (a->b) -> Tree a -> Tree b
8  tmap f (Leaf x)      = Leaf (f x)
9  tmap f (Node x l r) = Node (f x) (tmap f l) (tmap f r)
10
11 inorder :: Tree a -> [a]
12 inorder (Leaf x)      = [x]
13 inorder (Node x l r) = inorder l ++ [x] ++ inorder r
```

Beweisen Sie durch strukturelle Induktion, dass für alle Typen a und b , alle Bäume $t :: \text{Tree } a$ und alle Funktionen $f :: a \rightarrow b$ die Eigenschaft

$$\text{map } f (\text{inorder } t) = \text{inorder } (\text{tmap } f t)$$

gilt. Quantifizieren Sie alle Variablen, geben Sie in jedem Schritt die verwendete definierende Gleichung, Hilfsaussage, bzw. die Induktionshypothese an. Sie dürfen die folgende Eigenschaft (M) als bewiesen voraussetzen: für alle Typen a und b , alle Funktionen $f :: a \rightarrow b$ und Listen $xs, ys :: [a]$ gilt:

$$\text{map } f xs ++ \text{map } f ys = \text{map } f (xs ++ ys)$$

Zusatzaufgabe 1 (AGS 13.10 (a))

Geben Sie für das folgende C₀-Programm die Übersetzung in ein linearisiertes AM₀-Programm an. Zwischenschritte der Übersetzung brauchen Sie nicht anzugeben. Schreiben Sie je Zeile nur einen Befehl auf.

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int x, y, a;
    scanf("%i", &y);
    scanf("%i", &a);
    x = 0;
    while (x < a) {
        x = x + 1;
        y = y * y;
    }
    printf("%d", y);
    return 0;
}
```

Zusatzaufgabe 2 (AGS 12.4.4 *)

(a) Gegeben sei folgender λ -Term:

$$(x (\lambda yz.x z)(\lambda xy.z y x))((\lambda yx.x y z) (\lambda y.x z))$$

Reduzieren Sie diesen Term bis seine Normalform erreicht ist. Schreiben Sie – bevor Sie einen Ableitungsschritt ausführen – für die relevanten (Teil-)Ausdrücke die Mengen der freien bzw. der gebundenen Vorkommen von Variablen auf.

(b) Überprüfen Sie, ob sich die folgende Applikation auf $\langle true \rangle$ reduzieren lässt:

$$\langle iszero \rangle \langle false \rangle$$

Benutzen Sie die folgenden Beziehungen:

$$\begin{aligned} \langle iszero \rangle &= (\lambda k.k(\langle true \rangle \langle false \rangle) \langle true \rangle) \\ \langle true \rangle &= (\lambda xy.x), \quad \langle false \rangle = (\lambda xy.y) \end{aligned}$$

(c) Gegeben sei:

$$\begin{aligned} \langle G \rangle &= (\lambda gxy. \langle ite \rangle (\langle iszero \rangle) (\langle pred \rangle y)) \\ &\quad (\langle add \rangle x \langle 3 \rangle) \\ &\quad (g (\langle succ \rangle x) (\langle pred \rangle y)) \end{aligned}$$

Berechnen Sie $\langle Y \rangle \langle G \rangle \langle 4 \rangle \langle 2 \rangle$. Führen Sie im Rechenprozess zweckmäßige Abkürzungen der λ -Terme ein.

(d) Eine Funktion $f : \mathbb{N}^+ \times \mathbb{N}^+ \rightarrow \mathbb{N}^+$ sei wie folgt definiert:

$$\begin{aligned} f(x, y) &= x \cdot y && \text{für } y = 1 \\ f(x, y) &= f(3 \cdot x, y - 1) \cdot (x + y) && \text{für } y \geq 2 \end{aligned}$$

Geben Sie zur Funktion f den zugehörigen λ -Term $\langle f \rangle$ an.