

# Programmierung

## 09. Übungsblatt

Zeitraum: 22. – 26. Juni 2015

### Übung 1 (AGS 13.1 ★)

Gegeben sei folgendes C<sub>0</sub>-Programm *Max*:

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a, b, max;
    scanf("%i", &a);
    scanf("%i", &b);
    if (a > b) max = a;
    else max = b;
    printf("%d", max);
    return 0;
}
```

- Berechnen Sie schrittweise das baumstrukturierte Programm  $bMax_0 = trans(Max)$  mit Hilfe der in der Vorlesung angegebenen Übersetzungsfunktionen.
- Wandeln Sie  $bMax_0$  in ein Programm  $Max_0$  mit linearisierten Adressen um und berechnen Sie  $\mathcal{P}[[Max_0]](5 : 7)$ . Dokumentieren Sie den Zustand der  $AM_0$  nach Ausführung jedes Befehls.

### Übung 2 (AGS 13.8)

- Geben Sie für das folgende C<sub>0</sub>-Programm die bereits linearisierte Übersetzung an. Zwischenschritte der Übersetzung brauchen Sie nicht anzugeben. Schreiben Sie je Zeile nur einen Befehl.

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int a, b, sum;
    sum = 0;
    scanf("%i", &a);
    if (a < 0)
        a = 0;
    while (a > 0) {
        scanf("%i", &b);
        sum = sum + b;
        a = a - 1;
    }
    printf("%d", sum);
    return 0;
}
```

(b) Folgender Ausschnitt aus einem  $AM_0$ -Programm sei gegeben:

```
9:  ...           15:  JMC 23;       21:  JMP 16;
10:  LOAD 1;      16:  LIT 0;        22:  JMP 24;
11:  LOAD 2;      17:  LOAD 1;       23:  WRITE 1;
12:  LOAD 3;      18:  GT;           24:  ...
13:  ADD;         19:  JMC 22;
14:  LE;          20:  WRITE 2;
```

Lassen Sie dieses Programm auf der  $AM_0$  mit der Anfangskonfiguration

$(13, 0 : 1 : 1, [1/1, 2/1, 3/0], \varepsilon, \varepsilon)$

schrittweise ablaufen bis der Befehlszähler größer bzw. gleich 24 ist.

(c) Geben Sie für den unter (b) gegebenen Ausschnitt aus einem  $AM_0$ -Programm die zugehörigen  $C_0$ -Statements an, deren Übersetzung (bis auf eine eventuelle Verschiebung der Befehlsadressen) zu dieser  $AM_0$ -Befehlsfolge führt. Vergeben Sie dabei für den Speicherplatz  $i$  die Variable  $x_i$ .

### Übung 3

Gegeben seien die folgenden Definitionen.

```
1  data Tree a = Node a (Tree a) (Tree a) | Leaf a
2
3  map :: (a->b) -> [a] -> [b]
4  map f []      = []
5  map f (x:xs) = f x : map f xs
6
7  tmap :: (a->b) -> Tree a -> Tree b
8  tmap f (Leaf x)      = Leaf (f x)
9  tmap f (Node x l r) = Node (f x) (tmap f l) (tmap f r)
10
11 inorder :: Tree a -> [a]
12 inorder (Leaf x)      = [x]
13 inorder (Node x l r) = inorder l ++ [x] ++ inorder r
```

Beweisen Sie durch strukturelle Induktion, dass für alle Typen  $a$  und  $b$ , alle Bäume  $t :: \text{Tree } a$  und alle Funktionen  $f :: a \rightarrow b$  die Eigenschaft

$$\text{map } f (\text{inorder } t) = \text{inorder } (\text{tmap } f t)$$

gilt. Quantifizieren Sie alle Variablen, geben Sie in jedem Schritt die verwendete definierende Gleichung, Hilfsaussage, bzw. die Induktionshypothese an. Sie dürfen die folgende Eigenschaft (M) als bewiesen voraussetzen: für alle Typen  $a$  und  $b$ , alle Funktionen  $f :: a \rightarrow b$  und Listen  $xs, ys :: [a]$  gilt:

$$\text{map } f xs ++ \text{map } f ys = \text{map } f (xs ++ ys)$$

### Zusatzaufgabe 1 (AGS 13.10 (a))

Geben Sie für das folgende C<sub>0</sub>-Programm die Übersetzung in ein linearisiertes AM<sub>0</sub>-Programm an. Zwischenschritte der Übersetzung brauchen Sie nicht anzugeben. Schreiben Sie je Zeile nur einen Befehl auf.

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int x, y, a;
    scanf("%i", &y);
    scanf("%i", &a);
    x = 0;
    while (x < a) {
        x = x + 1;
        y = y * y;
    }
    printf("%d", y);
    return 0;
}
```

### Zusatzaufgabe 2 (AGS 12.4.4 ★)

(a) Gegeben sei folgender  $\lambda$ -Term:

$$(x (\lambda yz.x z)(\lambda xy.z y x))((\lambda yx.x y z) (\lambda y.x z))$$

Reduzieren Sie diesen Term bis seine Normalform erreicht ist. Schreiben Sie – bevor Sie einen Ableitungsschritt ausführen – für die relevanten (Teil-)Ausdrücke die Mengen der freien bzw. der gebundenen Vorkommen von Variablen auf.

(b) Überprüfen Sie, ob sich die folgende Applikation auf  $\langle true \rangle$  reduzieren lässt:

$$\langle iszero \rangle \langle false \rangle$$

Benutzen Sie die folgenden Beziehungen:

$$\begin{aligned} \langle iszero \rangle &= (\lambda k.k(\langle true \rangle \langle false \rangle) \langle true \rangle) \\ \langle true \rangle &= (\lambda xy.x), \quad \langle false \rangle = (\lambda xy.y) \end{aligned}$$

(c) Gegeben sei:

$$\begin{aligned} \langle G \rangle &= (\lambda gxy. \langle ite \rangle (\langle iszero \rangle) (\langle pred \rangle y)) \\ &\quad (\langle add \rangle x \langle 3 \rangle) \\ &\quad (g (\langle succ \rangle x) (\langle pred \rangle y)) \end{aligned}$$

Berechnen Sie  $\langle Y \rangle \langle G \rangle \langle 4 \rangle \langle 2 \rangle$ . Führen Sie im Rechenprozess zweckmäßige Abkürzungen der  $\lambda$ -Terme ein.

(d) Eine Funktion  $f : \mathbb{N}^+ \times \mathbb{N}^+ \rightarrow \mathbb{N}^+$  sei wie folgt definiert:

$$\begin{aligned} f(x, y) &= x \cdot y && \text{für } y = 1 \\ f(x, y) &= f(3 \cdot x, y - 1) \cdot (x + y) && \text{für } y \geq 2 \end{aligned}$$

Geben Sie zur Funktion  $f$  den zugehörigen  $\lambda$ -Term  $\langle f \rangle$  an.