

# Aufgabenstellung 1. Praktikum

## Fakultät Verkehrswissenschaften

### Fachrichtung Verkehrsingenieurwesen

Zeitraum: 25.10. bis 05.11.2010

#### **Aufgabenstellung:**

Machen Sie sich mit Hilfe der Hinweise der Praktikumsbetreuer mit der Benutzung der Programmierumgebung vertraut.

Legen Sie dazu ein neues Verzeichnis an und kopieren Sie das File **aufgabe1.c** in dieses Verzeichnis. Lesen Sie in der Datei die Aufgabenstellung.

Laden Sie die Datei **aufgabe1.c** in den Editor Ihrer Programmierumgebung und übersetzen und starten Sie das darin enthaltene *C*-Programm.

Entfernen Sie die Kommentarzeichen `/*` und `*/` und versuchen Sie, das Programm erneut zu übersetzen und zu starten.

Lesen Sie aufmerksam die Fehlermitteilungen, entfernen Sie die in der Datei enthaltenen Fehler und führen Sie das übersetzte lauffähige Programm aus.

Experimentieren Sie bei den Aufrufen der Ein- und Ausgabefunktionen **scanf** und **printf** mit den darin enthaltenen Typ- und Formatangaben und überprüfen Sie die dadurch entstehenden Veränderungen. Verwenden Sie dazu die Informationen aus den Hinweisen zur Syntax der Funktionsaufrufe von **scanf** und **printf**.