

Aufgabenblatt zur 9. Übung

Zeitraum: 06.06. bis 10.06.2011

Bitte beachten: Ab Mittwoch, dem 08.06.11, wird der Übungsbetrieb **mittwochs in der 1. DS** wegen extrem geringer Teilnehmerzahlen eingestellt.

1. Aufgabe: (Klausuraufgabe 02.2011)

(a) Gegeben sei folgendes Fragment eines C₁-Programms.

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int x, y;
4
5 void g(...) {
6 ...
7 }
8
9 void f(int a, int* b) {
10 int c;
11 if (x < y)
12     g(c, &x);
13 f(c, b);
14 }
15
16 void main() {
17 ...
18 }
```

Übersetzen Sie die Sequenz der Statements im Rumpf von **f** in entsprechenden AM₁-Code mit baumstrukturierten Adressen (mittels *stseqtrans*). Zwischenschritte brauchen Sie keine anzugeben. Geben Sie zunächst die dazu benötigte Symboltabelle *tab_{f+lDecl}* an.

tab_{f+lDecl} =

AM₁-Code:

(b) Gegeben sei folgender AM₁-Code:

1: INIT 1;	6: STORE(lokal,1);	11: RET 2;	16: LOADA(global,1);
2: CALL 12;	7: LOAD(lokal,1);	12: INIT 1;	17: PUSH;
3: JMP 0;	8: LOAD(lokal,-3);	13: READ(lokal,1);	18: CALL 4;
4: INIT 1;	9: ADD;	14: LOAD(lokal,1);	19: WRITE(global,1);
5: LIT 1;	10: STOREI(-2);	15: PUSH;	20: RET 0;

Führen Sie das folgende Ablaufprotokoll der AM₁ weiter, indem Sie sie schrittweise ablaufen lassen, bis sie stoppt oder die Zeilen der Tabelle erschöpft sind.

3. Aufgabe: (AGS 14.14*)

Gegeben sei der folgende Anweisungsteil *while* eines C_0 -Programms:

```
while (z > 0) {  
  z = z - 1;  
  y = y + 3;  
}
```

Beweisen Sie die Verifikationsformel $\{(x \geq 0) \wedge (z = x) \wedge (y = 0)\}$ *while* $\{(y = 3x)\}$ mit Hilfe des Hoare-Kalküls, indem Sie die Beweisschritte angeben und den Namen der jeweils verwendeten Regel hinschreiben.

Ermitteln Sie zunächst eine geeignete Schleifeninvariante.

Zusatzaufgabe: (AGS 13.11*)

(a) Gegeben sei folgendes Fragment eines C_1 -Programms.

```
#include <stdio.h>  
  
int a, b;  
  
void g(...)  
{...}  
  
void f(int *y)  
{ int x;  
  while (a == 0) { a=a-x; g(b, &x);}  
  f(y);  
}  
  
void main()  
{...}
```

Übersetzen Sie die Sequenz der Statements im Rumpf von **f** in entsprechenden baumstrukturierten AM_1 -Code (mittels *stseqtrans*). Zwischenschritte brauchen Sie keine anzugeben.

Geben Sie zunächst die dazu benötigte Symboltabelle an.

(b) Gegeben sei folgender AM_1 -Code:

1: INIT 2;	6: STORE(global,2);	11: READ(lokal,2);	16: PUSH;
2: CALL 10;	7: LOAD(lokal,-3);	12: READ(lokal,1);	17: CALL 4;
3: JMP 0;	8: STORE(global,1);	13: LOAD(lokal,2);	18: WRITE(global,2);
4: INIT 0;	9: RET 2;	14: PUSH;	19: RET 0;
5: LOAD(-2);	10: INIT 2;	15: LOAD(lokal,1);	

Betrachten Sie nun die AM_1 , die sich bereits im Zustand (Konfiguration)

$$\sigma = (12, \varepsilon, 0 : 0 : 3 : 0 : 0 : 8, 4, 6, \varepsilon)$$

befindet. Lassen Sie die AM_1 , beginnend mit σ , solange ablaufen, bis die Maschine stoppt. Dokumentieren Sie den Zustand der AM_1 nach Ausführung jedes Befehls.